



周頌安／本會資訊委員會副主任委員



開幕式會場



謝尚賢主委致詞



現場抽籤



公佈決賽題目

近年來隨著電腦軟硬體之快速發展，應用 3D BIM 技術於工程設計與施工已經成為一個趨勢，除了國內外工程業者紛紛導入外，不少大學院校也陸續開設 BIM 相關課程，期望能讓學子儘早接觸此一影響深遠的技術與其中所涉及的工具軟體應用。為了鼓勵在校學生熟悉 BIM 相關軟體應用技術，本會自 96 年起舉辦 SketchUp 應用競賽，並陸續於 98 年及 101 年舉辦學

生 3D BIM 應用競賽，均吸引不少學生組隊參加。本次活動延續過去傳統，邀請國內土木營建科系學生組隊參加，盛況更勝當年。競賽活動自 4 月 20 日起開放報名，並於 5 月 28 日舉辦說明會，共計有 16 隊完成報名，15 隊進入決賽，決賽地點商借台大土木研究大樓舉行，於 9 月 5 日進行一整天，總計參加學生人數 57 人。



團隊工作區之一



競賽會場之一



進行競賽成果簡報



進行競賽成果簡報

本次競賽主題為一地上二層、地下一層的變電所設計。競賽前已先將該變電所之平立剖面圖提供各隊建立 BIM 模型，並根據此模型成果來評定是否能進入決賽。決賽當天上午於現場公佈變更設計圖說，並於當日 18 時收件後進行簡報及評分。競賽開始由本會資訊委員會謝尚賢主委進行開幕致詞，隨即抽籤分配場地、公佈題目，競賽團隊分佈在台大土木研究大樓的 4 間教室同時進行。各隊同學必須在當天內於現場完成模型修改，並以口頭簡報方式說明採用 BIM 工具變更設計的過程與心得。

活動持續一整天，窗外的光線由明亮轉為昏暗，各隊成果也陸續成形。傍晚時分本會邀請的業界專家陸續到達會場，隨後即進行評審。在緊湊的簡報中，除原始競賽題目外，各隊無不絞盡腦汁，提出許多超出預期的成果，使得評分作業格外困難。所有隊伍簡報結束時，已是晚上 9 點多，評審委員經過討論、投票計分，在激烈的比分下，選出前三名的隊伍及三名佳作，分別是：

- 第一名：高雄科技大學 - L.W.H 隊
- 第二名：台灣大學 - 默默無名隊
- 第三名：中華大學 - Chung Hua Dream 隊
- 佳作：交通大學 - WellBIM 隊
- 佳作：雲林科技大學 - Abapra 隊
- 佳作：雲林科技大學 - Estupendo 隊

本次學生競賽於 9 月 5 日晚間於現場宣布結果後落幕。

頒獎典禮將於 12 月 6 日本會年會中進行（地點在高雄蓮潭會館），當日下午並將邀請得獎隊伍報告 BIM 參賽過程及競賽心得，希望學校的師生與業界的先進們能夠踴躍到場聆聽，大家一起給得獎同學們鼓勵與指導。

本次競賽除本會自籌經費外，並獲得台北市土木技師公會、台灣世曦工程顧問公司、中華顧問工程司及台灣歐特克公司等單位慷慨贊助，在此一併致謝。 