(京經過度) **的空間資料獲取科技** 高麗動喧**雷**節后面像

張哲豪/國立臺北科技大學土木工程副教授 鍾明格/國立臺北科技大學工程科技研究所博士班

空間資料線上運用已經深入我們日常生活中。 地圖伺服器所帶來的全球資訊,搭配上各種具有定位 功能的行動裝置,以及穿戴式科技的發展,不難想像 到,一個現場實景與數位資訊的整合內容,即將在你 我眼前展開。在相關技術中,即時獲取超高解析度空 間資料,無疑地會是其中主要議題之一。特別在土木 工程應用上,配合著變遷或災害議題,在空間或時間 的尺度上,都必須考慮具有更高彈性的作業需求。本 文將以空間資訊收集上,具有高機動性的雷射掃描儀 為主題,說明土木工程面上的應用與結合。

空間資料獲取技術

『空間資訊』一詞雖在近十多年才廣泛地被大家所認知與使用,實際上人類開始使用『空間資訊』,可追溯至公元前 2700 年時由蘇美人所繪製的地圖,為人們提供定位與辨識方向的功能。爾後隨著測量技術與科技發展,地圖的精度與品質亦隨著提高。當電腦問世後,地理資訊系統(Geographic Information System, GIS)也開始蓬勃發展。GIS 即為針對空間資料進行處理、分析與應用的資訊系統,從地圖的繪製、國土調查規劃、導航、災防分析應用等,都屬於 GIS 的範疇,如圖 1 為政府與 Google 所合作的『台灣防災地圖』,整合中央氣象局、水利署所提供與颱風相關的及時資訊於 Google Map 上。

GIS 提供處理空間資訊的技術與工具,而空間資料的精度與內容則決定了 GIS 分析與應用的範疇。空間資料來自於各式的測量工具儀器,如地形測量以往使

用水準儀與經緯儀,近年來由於雷射掃瞄儀(光達)技術不斷進步,其掃描精度準確且快速,不但可以提高工作效率還可減少成本耗費等優點,逐漸取代傳統測量趨勢。因雷射掃瞄儀結合數位像機互補技術,不再只是侷限於傳統測量之 2D 展示,並賦予掃描點雲之實況顏色,可呈現 3D 模型展示,大大提升了測量物辨識度,因而在測量技術上更是一項突破,也讓成果更多了附加價值之參考依據。而透過雷射掃瞄儀所儲存下來的資料,具有完整空間的三維資料,可永久保存使用,可促進未來相關領域的研究發展。如在颱風預報或豪雨特報前、後期,快速將邊坡崩塌地掃描,以便能提供後續量測、建置 3D 數位模型及點雲資料處理分析等運用。當空間的資料具備了時間性,即可利用不同時間點的空間資料進行比對分析,如颱風後的土石崩坍量,甚至不同處的滑動量都可透過分析得知。

針對高解析度與機動特質的需求,目前常用的空間 資料獲取技術可簡單分為攝影測量與光達,而這兩種技 術都可再細分為空中與地面形式,因此可取得空間資料 的解析度也有所差異,如一般空載光達高程解析度可至 30 cm,地面光達則可達到公釐等級。掃瞄或拍攝的涵 蓋範圍也有很大的差距,空載光達多在 2000 m 左右的 高度進行掃瞄,比起地面光達可一次取得更大範圍的 資料;此外飛機受限飛行限制與天氣影響,地面作業 則易受交通條件所限制,因此各種空間資料獲取技術 各有其適用限制的條件。針對雲層限制,空載部份還 可以有微波遙測的應用,可以穿透雲層,克服天候不 佳的應用困難。

目前五種常見的快速空間資料獲取技術可分述如

後,其中,航空攝影測量與密集點雲屬被動式測量, 需利用可見光反射;空載 InSAR、空載光達與地面光 達則為主動式測量,發射微波或雷射量測目標物。

- 1. 空載光達:將雷射掃瞄儀裝設至飛機上,飛機上裝置 DGPS 精密動態定位裝置與 INS 慣性系統取得慣性姿態,以此求解每一條掃瞄航線的瞬時三維坐標與姿態參數,以解算大量的空間座標,稱為點雲資料,如圖 2 所示。而空載光達系統會以雷射光進行掃瞄,會接收到目標物的多重反射訊號,藉此測距。而第一回波(First return)為地表最上層的反射,如 DSM;而在有植被覆蓋的區域,掃瞄光波可能穿透至地表物,而產生接近地表的最後回波(Last return),但也可能無法穿透而沒有最後回波,如圖 3 所示。藉由此項的特性,空載光達的點雲資料,可透過程式與人工的編修,將地表物與地面分隔出來亦即產生地形與植被的三維空間資訊。大面積高精度 高解析度 穿透能力佳
- 地面光達:雷射掃描儀可以不用接觸測量物本身, 利用遠距離且非破壞方式實施掃描,並且可以快速 並精確的獲得目標的點雲資料,因此取代了傳統測

- 量且被廣泛應用在不同領域。例如:評估岩石邊坡 之穩定、古蹟調查及維護、調查災損的管線掃瞄、 森林樹木的生長狀況監測評估。目前地面雷射掃瞄 儀每秒的掃瞄速度可多達數萬點,依規格不同距離 可從數十公尺到上千公尺,近距離精度可達公釐等 級,掃瞄效果如圖 4 所示為例。
- 3. 空載 InSAR:合成孔徑雷達干涉技術(Interferometry Synthetic Aperture Radar, InSAR)為利用雷達微波方式,於不同時間或不同位置獲取同一地區兩幅以上的影像,藉由相位(Phase)值的差量獲取地表的空間資料。大面積,因雷達具有穿透雲層的特性,故 InSAR 較不受天候雲層的影響,可快速獲取大面積高精度的空間資料。
- 4. 航空攝影測量:將量測型相機裝置於飛機上,利用 航線規劃拍攝重疊的立體相片,配合地面控制點量 測與空中三角平差計算,完成立體製圖、數值地形 模型(DTM)或正射影像。可快速拍攝大範圍面 積,不受測區交通影響,但需事先申請空域,且受 限於需被動接收可見光,易受天候與雲層所影響。
- 5. 密集點雲:隨電腦計算能力大幅增進,與計算機視



圖 1 台灣防災地圖

覺及演算法的進步下,利用高解析度的重疊影像重建空間資料,可程式自動化產生高密度的點雲資料,如圖 5。其點雲密度依據影像解析度而有所差異,可獲得比光達點雲資料密度更高的結果,且因由影像解算,點雲資料具備影像顏色資訊,對於視覺化呈現相當有幫助,如圖 6。

由於現場安置容易,作業程序也很能夠配合傳統 土木工程場址,本文將以雷射掃描儀為主題,以實務 案例的呈現,說明新型空間資訊獲取技術,如何與土 木工程對應結合,發揮其高精度與多時性的特點。

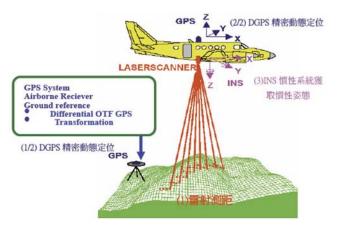


圖 2 空載光達裝置示意圖(史天元,2004)

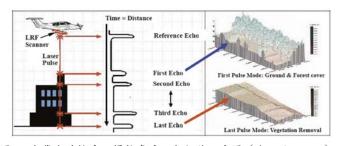


圖 3 空載光達接受目標物多重反射訊號示意圖 (史天元,2004)



圖 4 地面光達掃描苗栗街道圖 (LinkFast Technology Co., Ltd)



圖 5 密集式點雲 3D 模型資料 (acute3D)



圖 6 密集式點雲 3D 模型資料 (acute 3D)

高機動性雷射掃描儀工程特點

地面 3D 雷射掃描儀 (Terrestrial Laser Scanner), 亦即光達(Light Detection And Ranging, LiDAR)為近 年來大量應用的三維空間資料掃瞄技術,雷射掃瞄儀 可以非接觸式且遠距離的測量目標物,並快速準確的 獲得目標物的三維空間資料(Rottensteiner, Trinder, & Clode, 2005),稱為點雲(Point Cloud)。目前地面光 達已廣泛應用在不同的領域,如使用地面雷射掃描儀 測量邊坡後,使用點雲資料量取地層的傾角與傾向, 結果顯示點雲量測結果較現地量測來得準確,且雷射 掃描儀可以遠距離對目標物測量,而現地因地形因素 無法測量的地點,在點雲上皆有機會量取結果(Yiu & King, 2009)。利用光達的非接觸式測量特性於古蹟調查 與維護 (Palombi, Cecchi, Lognoli, Raimondi, & Masotti, 2007)。或利用演算法從點雲資料中將樹體萃取出, 以評估樹木的生長狀況及監測評估(Thies, Pfeifer, Winterhalder. & Gorte. 2004)。點雲資料也被使用於橋 樑監測, 道路設計規劃 (Lee, Park, & Ru, 2008) 等。

而在水利領域也有許多相關的應用,如使用點雲資料的高精度高密度特性評估地表的摩擦係數,以供模式使用(Smith, Cox, & Bracken, 2011)。

地面雷射掃描儀為地面測量上一項相當大的突破,相較於傳統地面測量的儀器及測量技術上有著明顯的不同。以繪製山區等高線為例,葉怡成(2004)於書中提到在傳統地面測量中等高線的繪製,必須由測繪人員由水準儀、全測站等儀器施測地形測量,於現場測取高程點並標記於圖上,然後利用線性內插的方式繪出等高線。或。若要求山區之等高線完整且高精度,在測量外業上必須逐一架設多次測站,耗費相當人力、時間及成本等,才能完整測量出整各山區之地形。另一種方式則採取航空攝影測量來製作等高線。航空攝影測量雖然具有涵蓋面積寬廣的優點,但拍攝時間受天氣影響,內業資料處理也相對較為龐大,小區域地形測量成本不夠經濟等。

相對這些方法,地面雷射掃描儀具有下列優點:

- (1) 移動容易:架設在一般腳架上,重量多在 $5 \sim 12$ kg 內,容易攜帶與安置;
- (2) 取得三維空間資料快速:掃描速度可達將近每秒 百萬點,可以大量獲取空間點雲資料;

因此,在山區中,地面雷射掃描儀器執行地形 測量運行移動較為快速,且獲取三維點雲資料密度較 傳統方法密集;經由內業處理三維點雲資料,可以得 到較傳統測量之高精度的等高線資訊,也較為節省人 力、時間及成本。特別是在較為困難的山區陡坡地形 上,不需要人員直接到達,減少了許多風險。

圖 7 為山區 345KV 高壓電塔下方邊坡滑動,正是 這樣的案例:包含地形困難,植被覆蓋,人員難以接 近等等因素。以土木工程關注角度而言,後續該邊坡 的所有可能處理與維護,都需要考量到現況地形的空 間資訊,例如邊坡上任一指定方向的高程剖面線;指 定位置的坡度與坡向等,這些物理量都要從地形空間 資訊上來推求。如何在人員安全考量下,又能夠以高 效率作業得到地形,又或是識別濃密植被下的真實地 面,便成空間地形空間資訊獲取時的主要需求與挑戰。

比較圖 7 而言,圖 8 則為使用雷射掃瞄儀掃瞄後 之現場點雲資料,凸面中的每一個點,都具有三維空 間坐標,以及相對應的顏色。因此,透過人為識別, 可以認定邊坡各項特徵,進而在一個符合現場的模型中,量取必要的空間資訊,包含剖面線與特定位置的坡度,如圖9中,69KV電塔邊坡與其剖面圖所示;甚至於改變視角,觀察各個角度的影像。

以目前常見的雷射掃描儀 Riegl VZ-400 而言,掃描儀的電子測距模組如圖 10 所示,主要針對需要高速掃描而設計,擁有高速的雷射掃描、快速及高精度的訊號處理,以及多樣高速的資料傳輸介面。掃描儀本身的掃描動作是利用雷射光束及內部一個反射鏡,垂直掃描的範圍為 100 度(水平向上 70 度,水平向下 30 度),在高速掃描或是垂直方向的掃描下,反射鏡是持續以可調整的速度進行旋轉,但在慢速的掃描或是很小的掃描角度,它就只會上下擺動;而水平方向的掃描動作,就是利用機體本身,作環場 360 度旋轉完成整個掃描動作,利用快速且準確的脈衝雷射,將待測物以多個測站進行完整掃描。

掃描模式又分為以下兩種,高速模式(High Speed,縮寫 HS)和長距模式(Long Range,縮寫 LR);在高速模式下,掃描儀的測距範圍約為350米,掃描速度為每秒發射122,000點,掃描精度為5mm;而長距模式,掃描儀的測距範圍約為600米,掃描速度為每秒發射42,000點,掃描精度為5mm,詳細規格如表1所示。

上述 Riegl VZ-400 雷射掃描儀可歸類為長距離型,非常適合野外現地掃描作業,掃描距離可長達數百公尺,其掃描點雲密度對於現地景況記錄已十分足夠。但若掃描目標的尺度較小,譬如隧道裂隙或建築物裂縫,VZ-400 的掃描精度與點雲密度便可能無法完全記錄這些細節。因此,另一種近距離、高密度類型的雷射掃描儀,也許較為適合用來記錄較為細節的目標,如 FARO的 FOCUS 3D (圖 11),其規格如表 2,可明顯看出掃描作業距離較近,約在百米左右,但掃描速度與精度皆高於 VZ-400,標準差達到 2 mm,非常適合近距離高精度的掃描作業,如圖 12 所示。因應精度需求與現場距離的限制,是選擇適當工具的最主要考量方向。

目前地面雷射掃描儀通常會搭配相機,目的在掃描的同時拍攝現場的實際影像,而相機與雷射掃描儀會經由原廠的率定,確定其相對關係。因此經過計算後,雷射掃描儀的點雲可對應至相機影像的顏色,也就賦予點雲色彩,使展示更加擬真。



圖 7 台電 345KV 高壓電塔邊坡滑動情形

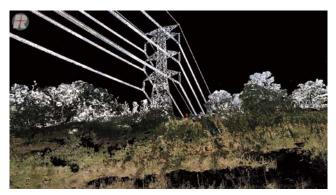


圖 8 台電 345KV 高壓電塔與邊坡點雲

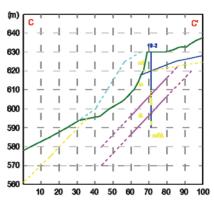






圖 9 台電 69KV 高壓電塔、平面圖、與邊坡剖面分析



圖 10 地面雷射掃描儀 RIEGL VZ-400



圖 11 地面雷射掃描儀 FARO FOCUS 3D

表 1 地面雷射掃描儀 RIEGL VZ-400 規格

儀器型號	RIEGL VZ-400	
	長距模式 (LR)	高速模式(HS)
測距範圍	600 m	350 m
光束參數	100 kHz	300 kHz
掃描速度	42,000 點 / 秒	122,000 點 / 秒
重量	9.6 Kg	
內建記憶體	32 GB	
最大掃描角 (垂直/水平)	100° / 360°	
掃描精度	5 mm	
測角精度 (水平/垂直)	1.8" / 1.8"	
相機	外接式高階數位相機	

表 2 地面雷射掃描儀 FARO FOCUS 3D 規格

儀器型號	LASER SCANNER FOCUS 3D	
測距範圍	0.6 m ~ 120 m	
掃描速度	122,000 / 244,000 / 488,000 / 976,000 點 / 秒	
重量	5 Kg	
內建記憶體	32 GB	
最大掃描角 (垂直/水平)	305° / 360°	
掃描精度	10 m 和 25 m 時為 ± 2 mm	
相機	內建相機解析度:最高7000萬像素	

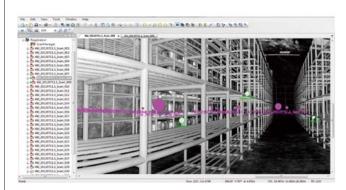


圖 12 FARO FOCUS 3D 掃描點雲示意圖

隧道基本參數分析

傳統隧道測量一直是難度相當高的挑戰,在工程 上需求之下,需要能夠盡可能完整檢視與記錄坑道內 的細節。然而,受限於經費與技術能力,傳統採用多 個斷面記錄,依照其連結順序,以說明坑道隨著軸向 距離的變化。雷射掃描儀在此案例中,可以突顯大量 點雲所建構的連續坑道模型,可提供相關工程參數具 體數據的量測能力。

隧道的基本工程參數中,包含了岩石節理的走向 與傾角。透過這些參數的統計分類,以及空間資訊的 協助判識,可以引導出具有潛在墜落與滑落問題的關 鍵岩塊的可能位置,藉此確認坑道中的可能風險之處。

本案例地下坑道平面圖如圖 13,屬於狹窄的小型坑道,在地下坑道內架設儀器較不容易。本案例選擇前述地面雷射掃描儀 FARO FOCUS 3D 來執行,以其高精度,輕量,體積小為主要考量,比較適用於本案例之小型坑道。圖 13 中點位為測量站位,總數為 29站,採用多測站位的方式補足所有視角,以記錄各岩石節理面向,避免有掃描的死角。圖 14 即該地下坑道點雲中,展示某部位之頂部模型。圖中 X 軸表示東西方向,Y 軸表示南北方向,Z 軸表示天頂方向。圖 14的 Z 軸指向紙面,表示天頂方向即為指向紙面。

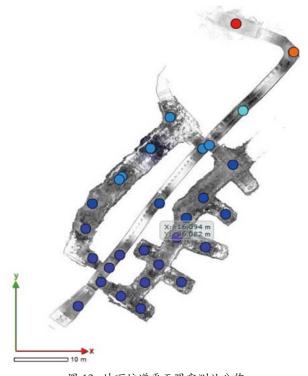


圖 13 地下坑道平面圖與測站分佈



圖 14 地下坑道頂部模型

經由現地觀測紀錄岩塊的分類繪製,以及後續的統計分析,可推論得到主要節理群之走向與傾角。在點雲處理中,透過作業軟體,是使用線條的方式,分別採用紅、黃、綠線,將所量測的主要節理群展示於坑道頂部的點雲模型之上,對照圖 14,圖 15 加註了各主要節理群的判識,以及可能弱面的組合位置,如圖中『1211』的標示。

圖 16 即是以此『1211』位置,將視角由垂直 XY 平面,略為傾斜,使得可以由側面觀察到,紅黃綠三 個主要節理線,變成在空間中節理面的展示。這三個 面向所交叉構成的關鍵岩塊,可能受到重力影響,而 有潛在風險,據此辨識示意在圖 16 中。

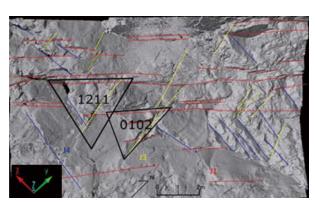


圖 15 地下坑道岩壁頂部弱面繪製

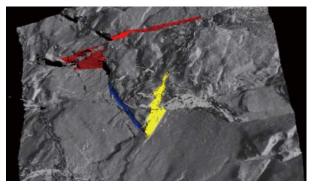


圖 16 地下坑道岩壁頂部關鍵研塊示意

歷史建物監測

松山菸廠文創園區位於台北市信義區內,緊臨光 復南路與市民大道,佔地面積約 18 公頃。前身為臺 灣省菸酒公賣局松山菸廠,地上建物於民國 26 年開始 興建,民國 29 年全區完工,並於 90 年由台北市政府 指定為第 99 處市定古蹟,其辦公廳、製菸工廠、鍋爐 房與一至五號倉庫為古蹟本體,佔菸廠舊址約 8 公頃 面積,其於 10 公頃則規劃為台北體育園區(又稱台北 大巨蛋),因台北大巨蛋興建基地緊鄰園區內鍋爐房位 置,基於保存古蹟,遂於台北大巨蛋興建期間,同步 對鍋爐房及其煙囪等建物進行監測,以確保於施工期 間古蹟免於遭受破壞。

本掃描監測作業以地面雷射掃描儀定期掃描松山 菸廠文創園區內鍋爐房及其煙囪,檢視評估古蹟建物 受損情形,並重建三維空間資料以利後續比對監測。 掃描範圍為園區內煙囪及鍋爐房建築(描述時以"面對 鍋爐房門口"為正面,煙囪於鍋爐房左側)俯視圖如圖 17。目的為完成指定範圍內建物掃描之整體模型,提 供重點處量測數據,如裂縫寬度、位置等。

松山菸廠監測作業共於 101 年 4 月至 103 年 6 月 掃描五次,圖 18 ~ 圖 23 為各期掃瞄作業時,煙囪及 鍋爐房外觀建物狀況。第一期掃瞄作業時可以完整看 到煙囪整體,如圖 18;第二期掃瞄時,可發現針對煙 囱頂部裂縫區域及底部已有施作維護工程,如圖 19; 第三期掃瞄作業進行時,後方台北大巨蛋工程地基部 份完工,如圖 20:第四期掃瞄作業時,後方大巨蛋工 程開始搭建塔樓鋼構,如圖 21;第五次掃瞄作業時, 鍋爐房周架設鐵圍籬,後方大巨蛋塔樓低樓層處已完 工,如圖 22、圖 23。

以第五次掃瞄作業為例,先於 103 年 5 月 31 日進行評估現場,鍋爐房建築長約 24 公尺、寬約 15 公尺。煙囪高度約 35 公尺、直徑約 2.5 公尺。現地觀察到煙囪實施維護工程作業:煙囪的上部分有鐵網包覆,底部有鐵架支撐,鍋爐房及煙囪的四周新增鐵圍籬。

將掃描資料與照片像素結合,可建立擬真的三維立體模型,如圖 24 為 2012 年 4 月份之掃描模型,圖 25 為 2014 年 6 月份之掃描模型。完成後之三維立體模型可進行測量,提供建物損壞情形測量與後續不同時期掃描資料監測比對等。



圖 17 鍋爐房及煙囪俯視圖 (Google Map)



圖 18 煙囪及鍋爐房外觀 (2012年4月份建物情況)



圖 19 煙囪及鍋爐房外觀(2012年12月份建物情況)

當各時期的資料經由完整的測量過程以點雲形式 完整保留後,很容易可從點雲模型中量取各項資料, 或比較不同時間建築物的變化狀態。如圖 26 為第一期 與第三期之疊合資料,可明顯看出煙囪底部新增了防 護設施。如圖 27,煙囪頂部的裂縫也可被保留於點雲 模型中,在現場難以測量的裂縫長度與位置,可在點 雲模型中利用內業的方式便可測得數據。



圖 20 煙囪及鍋爐房外觀 (2013年6月份建物情況)



圖 21 煙囪及鍋爐房外觀 (2013年12月份建物情況)



圖 22 煙囪及鍋爐房外觀 (圍牆外) (2014年06月份建物情況)



圖 23 煙囪及鍋爐房外觀(圍牆內)(2014年06月份建物情況)



圖 24 點雲模型 _2012 年 4 月份



圖 25 點雲模型 _2014 年 6 月份



圖 26 第一期與第三期掃描點雲疊合 (藍色為第三期)

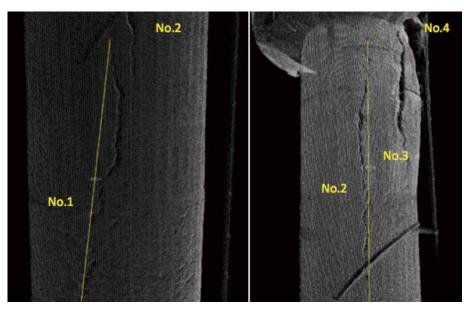


圖 27 煙囪裂縫點雲模型

從 101 年 4 月至 103 年 6 月五次掃描作業中,不同時期所測得的數據,便可比較分析,提供施工單位或政府單位參考。搭配現場佈設多種監測儀器,如傾斜儀,就可以相互比較,說明整個歷史建物的變遷結果。

結論

本文介紹了由航空攝影測量至光達系統的新式測 量方法,其共同特色都是加快空間資料的擷取速度, 並且具備更佳的精度與應用潛力。當可以短時間取得 大範圍的空間資料後,測量的時間間隔便可以縮短, 有機會完整紀錄各個時期地形地物的變化,對於國土 規劃或特定目標的監測便十分有幫助。如本文以松山 菸廠為例,不同時間的掃描結果便可比較其變化量, 可作為施工單位與政府單位的參考。而不論空載或地 面光達皆大幅縮短了測量外業的時間,幾乎可以完整 將現地狀況以數值資料(點雲)的形式保留,外業的 時間減少也代表成本的降低,許多原本需在現地完成 的工作,現在都可在內業使用數值資料的後續處理來 完成。如本文以地下坑道為例,現場由於空間與設備 限制,在空間狹小的情況之下,要在現場完成對於岩 塊的分析與判斷相當困難,或根本無法實際量取資 料,也必須耗費相當的人力與時間,但利用雷射掃描 儀對現場數值化後,後續判斷工作便可利用內業方式 進行完成,可節省相當多的時間與外業耗損。未來透 過新科技所獲取的空間資料會日益龐大,資料精度與

速度也會有所增進,如何從空間資料中分類、擷取土 木工程各領域所需的基本參數,並加以分析,使空間 資料轉化成各類工程資訊,將是未來重要的課題。

參考文獻

- 1. Lee, H. J., Park, E. G., & Ru, J. H. (2008). Practical use of LiDAR data for environment-friendly road design. Journal of the Korean Society of Surveying Geodesy Photogrammetry and Cartography, 26(3), 255-262.
- Palombi, L., Cecchi, G., Lognoli, D., Raimondi, V., & Masotti, L. (2007). A fluorescence imaging lidar for the control of cultural heritage. Paper presented at the Proceedings of SPIE - The International Society for Optical Engineering.
- 3. Rottensteiner, F., Trinder, J., & Clode, S. (2005). Data acquisition for 3D city models from LIDAR. Paper presented at the International Geoscience and Remote Sensing Symposium (IGARSS).
- Smith, M. W., Cox, N. J., & Bracken, L. J. (2011). Terrestrial laser scanning soil surfaces: A field methodology to examine soil surface roughness and overland flow hydraulics. Hydrological Processes, 25(6), 842-860. doi: 10.1002/hyp.7871
- Thies, M., Pfeifer, N., Winterhalder, D., & Gorte, B. G. H. (2004). Three-dimensional reconstruction of stems for assessment of taper, sweep and lean based on laser scanning of standing trees. Scandinavian Journal of Forest Research, 19(6), 571-581.
- 6. Yiu, K., & King, B. (2009). Stereonet data from terrestrial laser scanner point clouds. Survey Review, 41(314), 324-338.